1. CƠ CHẾ LƯU TRỮ BIẾN TRONG LẬP TRÌNH C
   1. - Khi một biến được tạo ra sẽ gắn với một địa chỉ bộ nhớ( vị trí lưu biến). Khi gắn giá trị với biến thì nó sẽ nằm trong địa chỉ bộ nhớ( để truy cập nó thì dùng toán tử tham chiếu(&)).
   2. - Nhiều loại biến khác nhau=> Các lớp lưu trữ khác nhau. Lớp lưu trữ xác định phạm vi và thời gian tồn tại của các biến. Bốn lớp lưu trữ C đó là auto, register, extern, static.

+ auto: lớp lưu trữ mặc định cho các biến trong hàm, chỉ có thể được truy cập bởi hàm chứa chúng và bị hủy khi hàm kết thúc.

+register: lớp lưu trữ dùng để xác định các biến cục bộ cần được lưu trữ trong thanh ghi thay vì RAM=> biến có kích thước tối đa bằng kích thước thanh ghi

+static: lớp lưu trữ dùng để xác định các biến có thời gian tồn tại trong suốt chương trình, nhưng chỉ có thể được truy cập trong phạm vi được xác định.

+ extern: Đây là lớp lưu trữ được sử dụng để cung cấp một tham chiếu của một biến toàn cục hiển thị cho TẤT CẢ các tệp chương trình. Các biến này có thể bị truy cập bởi các hàm trong chương trình

1. Kiểu dữ liệu Bool là kiểu dữ liệu có 2 giá trị TRUE ( Đúng ); FALSE ( Sai ). Thường để kiểm tra logic trong phép tính hoặc 1 kết quả đúng hoặc sai. Kiểu dữ liệu này thường đi kèm với những điều kiện nó cho phép xảy ra các biến số khác nhau bằng cách thay đổi các luồng điều khiển tùy thuộc vào đại số Boolean do lập trình viên chỉ định.
2. Toán tử 3 ngôi trong C:

Variable=(condition) ? expression 1 : expression2;

Khi condition là True sẽ gán giá trị của expression 1 vào Variable. Khi condition là False sẽ gán giá trị của expression 2 vào Variable.

1. TẠI SAO KHI ĐANG NHẬP SỐ CHUYỂN SANG NHẬP KÍ TỰ HOẶC CHUỖI LẠI BỊ BỎ QUA.

Do hàm scanf chỉ đọc dữ liệu từ bàn phím cho đến khi gặp ký tự khoảng trắng, dấu chấm phẩy, hoặc dấu xuống dòng. Khi nhập số, hàm scanf sẽ để lại dấu xuống dòng trong bộ nhớ đệm, và khi nhập ký tự, hàm scanf sẽ đọc dấu xuống dòng đó và bỏ qua việc nhập ký tự.